***Pokémon***

***Rareté :***

***-Rare (Rare)***

***-Holographique rare (Rare Holographic)***

***-Ultra rare (Ultra rare)***

***-Arc-en-ciel rare (Rainbow rare)***

***-Commune (Common)***

***-Peu commune (Uncommon)***

***-Holographique rare GX (Rare Holographic GX)***

***-Holographique rare V (Rare Holographic V)***

***-Holographique rare VMAX (Rare Holographic VMAX)***

***Types (Sortes) :***

***1-Base (Basic)***

***2-Niveau 1 (Stage 1)***

***3-Niveau 2 (stage 2)***

***4-GX***

***5-EX***

***6-Turbo (Turbo)***

***7-Méga (Mega)***

***8-V***

***9-VMAX***

***10-Ultra-Chimère (Ultra Beast)***

***11-Escouade (Tag Team)***

***12-Prisme Étoile (Ultra Prism)***

***Types Dresseur (Trainer) : (Lorsque les utilisateurs sélectionneront trainer, les choix ci-dessous pourrons leurs être proposer)***

***1-Objet (Item)***

***2-Outil (Tool)***

***3-Stade (Stadium)***

***4-Supporter (Supporter)***

***5-Prisme Étoile (Ultra Prism)***

***Types Énergies : (Energy type)***

***-Plante (Grass)***

***-Feu (fire)***

***-Eau (Water)***

***-Électrique (Lightning)***

***-Psy (Psychic)***

***-Combat (Fighting)***

***-Obscurité (Darkness)***

***-Métal (Metal)***

***-Incolore (Colorless)***

***-Fée (Fairy)***

***-Dragon (Dragon)***